

**Absolvovanie individuálnej  
odbornej praxe**

**Individual Professional Practice in  
the Company**

VŠB - Technická univerzita Ostrava  
Fakulta elektrotechniky a informatiky  
Katedra informatiky

## Zadání bakalářské práce

Student: **Michal Marek**

Studijní program: B2647 Informační a komunikační technologie

Studijní obor: 2612R025 Informatika a výpočetní technika

Téma: **Absolvování individuální odborné praxe**  
**Individual Professional Practice in the Company**

Zásady pro vypracování:

1. Student vykoná individuální praxi ve firmě: Poski.com s.r.o.
2. Struktura závěrečné zprávy:
  - a) Popis odborného zaměření firmy, u které student vykonal odbornou praxi a popis pracovního zařazení studenta.
  - b) Seznam úkolů zadaných studentovi v průběhu odborné praxe s vyjádřením jejich časové náročnosti.
  - c) Zvolený postup řešení zadaných úkolů.
  - d) Teoretické a praktické znalosti a dovednosti získané v průběhu studia uplatněné studentem v průběhu odborné praxe.
  - e) Znalosti či dovednosti scházející studentovi v průběhu odborné praxe.
  - f) Dosažené výsledky v průběhu odborné praxe a její celkové zhodnocení.

Seznam doporučené odborné literatury:

Podle pokynů konzultanta, který vede odbornou praxi studenta.

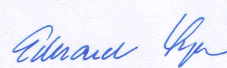
Formální náležitosti a rozsah bakalářské práce stanoví pokyny pro vypracování zveřejněné na webových stránkách fakulty.

Vedoucí bakalářské práce: **Doc. Mgr. Jiří Dvorský, Ph.D.**


Konzultant bakalářské práce: Ing. Tomáš Posker

Datum zadání: 18.11.2011

Datum odevzdání: 04.05.2012

  
doc. Dr. Ing. Eduard Sojka  
vedoucí katedry



  
prof. RNDr. Václav Snášel, CSc.  
děkan fakulty

Prehlasujem, že som túto bakalársku prácu vypracoval samostatne. Uviedol som všetky literárne pramene a publikácie, z ktorých som čerpal.

V Ostrave 4. mája 2012



Rád by som sa na tomto mieste poďakoval svojmu vedúcemu doc. Mgr. Jiřímu Dvorskému, Ph.D., za jeho čas a pomoc s celkovými úpravami pri vytváraní tejto bakalárskej práce.

## **Abstrakt**

Bakalárska práca je pojatá ako popis najdôležitejších úloh, ktoré som vypracoval v rámci odbornej praxe vo firme Poski.com s.r.o. Pracoval som ako HTML kóder / junior Javascript programátor a medzi moje hlavné úlohy patrilo rezanie šablón a programovanie javascriptových prvkov.

**Kľúčové slová:** Odborná prax, Bakalárska práca, Poski.com s.r.o., CSS, Javascript, jQuery

## **Abstract**

Bachelor thesis is conceived as a description of the most important tasks that I made in training practice in the company Poski.com s.r.o. I worked as HTML coder / Javascript junior programmer and among my main tasks included cutting templates and programming of javascripts elements.

**Keywords:** Professional practise, Bachelor thesis, Poski.com s.r.o., CSS, Javascript, jQuery

## **Zoznam použitých skratiek a symbolov**

HTML	– Hyper Text Markup Language
IIS	– Interný Informačný Systém
PoPaM	– Poski Password Manager
FTP	– File Transfer Protocol
CRM	– Customer Relationship Management
CMS	– Content Management System
W3C	– World Wide Web Consortium
XML	– eXtensible Markup Language
CSS	– Cascading Style Sheets
IE	– Internet Explorer
PHP	– Hypertext Preprocessor
AJAX	– Asynchronous JavaScript and XML
ASP	– Active Server Pages
DOM	– Document Object Model

## Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Poski.com s.r.o.</b>	<b>6</b>
2.1	História firmy . . . . .	6
2.2	Zameranie firmy . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Teoretická časť</b>	<b>7</b>
3.1	HTML . . . . .	7
3.2	CSS . . . . .	7
3.3	Javascript . . . . .	7
3.4	jQuery . . . . .	8
<b>4</b>	<b>Úlohy</b>	<b>9</b>
4.1	Projekt ATDK . . . . .	9
4.2	Projekt Aquina . . . . .	10
4.3	Produktové šablóny . . . . .	12
4.4	PoskiREAL . . . . .	12
4.5	Ostatné projekty . . . . .	14
<b>5</b>	<b>Teoretické a praktické znalosti a schopnosti získané v priebehu štúdia uplatnené študentom v priebehu odbornej praxe</b>	<b>15</b>
<b>6</b>	<b>Znalosti či schopnosti chýbajúce študentovi v priebehu odbornej praxe</b>	<b>16</b>
<b>7</b>	<b>Dosiahnuté výsledky v priebehu odbornej praxe a jej celkové zhodnotenie</b>	<b>17</b>
<b>8</b>	<b>Literatúra</b>	<b>18</b>

**Zoznam tabuliek**

1	Počet hodín jednotlivých prác . . . . .	17
---	---	----



## Zoznam obrázkov

1	Problém zlej interpretácie IE . . . . .	9
2	Projekt Aquina . . . . .	11
3	Produktové šablóny . . . . .	12
4	Počítanie hypoték . . . . .	13
5	Prvok newsletter . . . . .	14
6	Projekt Horský hotel Hamry, Sevn a Tomáš Kunák . . . . .	14

## Zoznam výpisov zdrojového kódu

1	Špecifické správanie zobrazovania fotografií - jQuery . . . . .	10
2	Vysúvacie menu - jQuery . . . . .	10
3	Špecifické správanie formulára - jQuery . . . . .	11
4	Kalkulácia jednotlivých inputov - Javascript a jQuery . . . . .	12
5	Formát výslednej sumy - Javascript a jQuery . . . . .	13

## 1 Úvod

Nakoľko fakulta elektrotechniky a informatiky ponúka ako alternatívu k vypracovaniu bakalárskej práce absolvovanie individuálnej odbornej praxe, rozhodol som sa práve pre túto alternatívu, ktorá bola pre mňa najviac zaujímavá.

Ako ďalší dôvod bol, že po absolvovaní vysokej školy firmy často požadujú prax po jednotlivých adeptoch na prácu, a aj preto som sa rozhodol pre absolvovanie odbornej praxe aby som mal väčšiu šancu uplatniť sa na trhu práce. Zo zoznamu firiem som si vybral firmu Poski.com s.r.o. Úspešne som absolvoval pohovor a o niekoľko dní som nastúpil na pozíciu HTML kóder / junior Javascript programátor.

Pri nástupe som bol oboznámený s internými pravidlami firmy, pracovnými postupmi a absolvoval som školenie o bezpečnosti práce na pracovisku. Ďalej mi bol predstavený interný informačný systém IIS, ktorý slúžil na zadávanie jednotlivých úloh pre daných pracovníkov kde sa evidoval čas, priorita a typ úlohy. Taktiež som bol oboznámený s programom PoPaM, ktorý slúžil na pripojenie sa k FTP serverom jednotlivých stránok. Bol mi pridelený firemný mail, ktorý mi slúžil na komunikáciu s pracovníkmi firmy a zákazníkmi. Týmto som bol pripravený na akúkoľvek zadanú prácu.

Táto bakalárka práce je popisom všetkých najdôležitejších úloh a pracovných povinností, ktoré som vo firme absolvoval. V prvých kapitolách sa venujem popisu firmy. Ďalšími kapitolami sa venujem teoretickému popisu technológií, s ktorými som pracoval a popisu zadaných úloh a ich následnému riešeniu. Poslednou časťou je záver, ktorý obsahuje celkové ponatie a zhrnutie vykonávanej odbornej praxe.

## **2 Poski.com s.r.o.**

### **2.1 História firmy**

Počiatok firmy nastal niekedy v roku 1998 keď sa Tomáš Posker ako osemnásť ročný študent strednej technickej školy rozhodol založiť malú spoločnosť, ktorá sa zaoberala tvorbou webových stránok. Získaval prvé väčšie zákazky vo svojom regióne a takisto veľmi cenné skúsenosti ako vo tvorbe webových stránok tak aj v manažmente spoločnosti.

V roku 2003 došlo ku zlúčeniu obchodných aktivít Tomáša Poskera so spoločnosťou podobného zamerania čo malo dosť veľký vplyv na vylepšenie novým i stávajúcim zákazníkom. Spoločnosť, ktorá vznikla spojením týchto dvoch podobných spoločností bola pomenovaná PA Holding. Táto novovzniknutá spoločnosť zaviedla nové výrobné technológie a aplikácie a ponúkala svojim zákazníkom širokú škálu produktov a služieb. Taktiež bola zahájená veľká reklamná kampaň k osloveniu a získaniu nových zákazníkov. Spoločnosť PA Holding sa začala rozrastať aj mimo územie Českej republiky.

O rok neskôr vznikla spoločnosť Poski.com, ktorá sa zamerala predovšetkým na web-design, webhosting, CRM a CMS systémy a ostatné služby internetu. V roku 2006 spoločnosť kladla dôraz na vznik samostatných tímov zložených z programátorov, kóderov a grafikov a vybudovala si kvalitné zázemie v Ostrave. Rok 2007 priniesol prechod na právnickú osobu Poski.com s.r.o.

### **2.2 Zameranie firmy**

Spoločnosť sa v dnešnej dobe zameriava hlavne na tvorbu webov, internetových aplikácií, redakčných a realitných systémov. Spoločnosť disponuje aj vlastnými produktami, medzi ktoré patria Internetový obchod, CMS, CRM, Poski REAL, WEBObce.

Internetový obchod je jednou zo súčastí elektronického podnikania(e-Business) a jeho hlavnou úlohou je jednoducho, bezpečne a atraktívne ponúknuť zákazníkovi tovar a služby.

CMS systém umožňuje viac užívateľský prístup, obsahuje vizuálny editor a umožňuje konkrétnu správu obsahu danej internetovej prezentácie. Tento CMS systém dokáže byť modulový a zároveň je vždy postavený na mieru požiadaviek zákazníka.

CRM manažérskym riadiacim systémom pre malé a stredné firmy pre správu zákazníka a projektov založených na webovom rozhraní. Jedná sa taktiež o modulový systém s možnosťou konkrétnych úprav pre danú organizáciu.

Poski REAL je manažérskym riadiacim systémom pre realitné kancelárie, ktorý je taktiež prístupný webovým rozhraním, takže nie je nutné sa obťažovať inštaláciou programu do počítača.

Produkt WEBObce je určený pre mestá a obce a jedná sa o komplexné riešenie zloženého z redakčného systému a internetových stránok.

## 3 Teoretická časť

### 3.1 HTML

HTML alebo Hypertextový značkový jazyk je značkový jazyk určený na vytváranie webových stránok a iných informácií zobraziteľných vo webovom prehliadači. HTML kladie dôraz skôr na prezentáciu informácií (odseky, fonty, váha písma, tabuľky atď.) ako na sémantiku (význam slov).

Pôvodne bol určený ako veľmi zjednodušená podmnožina jazyka SGML, ktorý sa používa v organizáciách s komplexnými publikačnými požiadavkami, ale neskôr sa stal samostatným štandardom. Špecifikáciu jazyka HTML udržiava W3C konzorcium.

### 3.2 CSS

CSS alebo kaskádové štýly (skratka z ang. Cascading Style Sheets) je všeobecné rozšírenie (X)HTML. Konzorcium W3C označuje CSS ako jednoduchý mechanizmus na vizuálne formátovanie internetových dokumentov. Štýly umožnili oddeliť štruktúru HTML alebo XHTML od vzhľadu.

Pomocou kaskádových štýlov sa vytvárajú štruktúrované dokumenty, teda oddeľuje sa obsah dokumentu (HTML) od jeho vzhľadu (CSS). Získa sa tým prehľadný a jednoduchý kód. CSS je možné presunúť do externých súborov, zmenší sa tým dátová veľkosť a dá sa jedným súborom zmeniť celý štýl stránky.

Cieľom každého kódera je vytvoriť stránku tak, aby vyzerala čo najviac podobne v najpoužívanejších prehliadačoch. CSS nezaručuje rovnaké vykresľovanie vo všetkých prehliadačoch. Vzhľadom k rôznym interpretáciám CSS rôznymi prehliadačmi je nemožné aby stránka vyzerala na pixel rovnako. Najväčší problém v interpretácii CSS má internet explorer. V súčasnosti sa stránky optimalizujú pre IE verzie 7 a vyššie.

### 3.3 Javascript

Je multiplatformový, objektovo orientovaný skriptovací jazyk, ktorého autorom je Brendan Eich z tehdajšej spoločnosti Netscape. Momentálne sa používa ako interpretovaný programovací jazyk pre WWW stránky, často vkladajú priamo do HTML kódu stránky. Sú ním obvykle ovládané rôzne interaktívne prvky GUI alebo tvorené animácie a efekty obrázkov.

Jeho syntax patrí do rodiny jazykov C/C++/Java. Slovo Java je však súčasťou jeho názvu len z marketingových dôvodov a s programovacím jazykom Java ich spája len podobná syntax. Program v Javascripte sa obvykle spúšťa až po stiahnutí WWW stránky z Internetu (tzv. na strane klienta), na rozdiel od ostatných iných interpretovaných programovacích jazykov ako napr. PHP a ASP, ktoré sa spúšťajú na strane serveru ešte pred stiahnutím z Internetu. Z tohto plynú isté bezpečnostné obmedzenia, nakoľko Javascript nemôže pracovať so súborami aby tým neohrozil súkromie užívateľa. Javascript je ale možné použiť aj na strane servera.

### 3.4 jQuery

jQuery predstavuje javascriptovú knižnicu, ktorá kladie dôraz na interakciu medzi JavaScriptom a HTML. Vydal ju v januári 2006 vývojár John Resig. jQuery je aktuálne najviac používaná javascriptová knižnica. jQuery je slobodný a otvorený software.

jQuery syntax je navrhnutá pre jednoduchšiu navigáciu dokumentu, výber DOM elementov, vytváranie animácií, spracovanie udalostí, a vývoj Ajax aplikácií. jQuery tiež poskytuje možnosti pre vývojárov na vytváranie pluginov postavených na tejto JavaScript knižnici. Medzi najväčšiu výhodu tejto knižnice patrí optimalizácia pre všetky prehliadače.

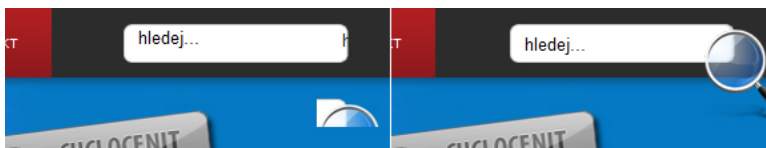
## 4 Úlohy

Jednotlivé úlohy mi boli zadávané pomocou firemného informačného systému IIS. Pri týchto úlohách sa evidoval potrebný čas na vykonanie danej úlohy, priorita, stav úlohy, priebežný čas a prípadne komentáre k danej úlohe. Dlhodobejší plán úloh sa evidoval v kalendári. Vo firme sa aplikoval tzv. daily stand-up čo predstavovalo každodenné stretnutie jednotlivých pracovníkov, predstavenie svojich úloh, ktoré sa stihli prípadne nestihli a následné rozdelenie ďalších úloh medzi pracovníkov, ktoré boli naplánované v kalendári.

Medzi moje hlavné pracovné funkcie patrilo rezanie šablón z grafických podkladov a implementácia rôznych javascriptových prvkov webovej stránky. K tejto funkcií samozrejme patrilo aj spracovanie úloh predávaných z podpory zákazníkov kde sa jednalo o individuálne pracovné úlohy podľa požiadavok zákazníka. Medzi mnou vybrané a najviac zaujímavé spracované projekty patrili napr. projekt ATDK, Aquina, PoskiREAL a produktové šablóny.

### 4.1 Projekt ATDK

Tento projekt bol súčasťou produktu PoskiReal a jednalo sa o katalóg predaja nehnuteľností. Projekt ATDK spočíval v komplexnejšom grafickom návrhu a väčšom počte integrovania javascriptových prvkov. Pri rezaní a kódovaní daných stránok vznikol problém zlej interpretácie zo strany prehliadačov spoločnosti Microsoft a konkrétne u Internet Explorer 7 a 8. Nakoľko nie je najvhodnejšie používať tzv. CSS hacky, ktoré spočívajú v špeciálnych selektoroch určených pre dané prehliadače, a ktoré narúšajú validitu a štandardy tvorby šablón musel som tento problém vyriešiť rozdelením niektorých CSS vlastností do samostatných CSS súborov, ktoré boli určené zvlášť pre prehliadače Internet Explorer 7 a 8. Najväčším problémom resp. rozdielom zobrazovania prvkov webu bolo zobrazenie vyhľadávacieho formulára, kde IE 7 a 8 interpretoval zlú pozíciu kurzora a textu pri písaní vyhľadávacieho slova. Tento problém som vyriešil zápisom CSS vlastnosti „line-height“ do špecifického CSS súboru určeného pre prehliadače IE.



Obr. 1: Problém zlej interpretácie IE

Následne bolo potrebné spracovať javascriptové prvky ako stránkovače vybraných realitných ponúk a obchodných partnerov, zobrazovanie a stránkovanie obrázkov detailu danej reality a prepínanie záložiek kontaktu na realitného makléra. Na tieto prvky som využil voľne dostupné javascriptové prvky a ich špecifickejšie správanie bolo doprogramované pomocou javascriptovej knižnice jQuery.

Jedným špecifickým správaním, ktoré sa nachádzalo v detaily danej nehnuteľnosti bolo zobrazovanie malých fotografií do väčšieho zobrazovacieho okna po tzv. hover akcii užívateľa. Toto správanie bolo doprogramované následným kódom.

---

```
(function () { // zmena obrazku v detaily
    var $main = $(' . detail - image ');
    var src = $main.attr('src');

    $('#slides_img').bind('mouseover', function(ev) {
        $main.attr('src', $(ev.target).parents('a').attr('href').replace('Other', 'Main'));
        console.log(src);
    }).bind('mouseout', function(ev) {
        setTimeout(function() {
            if ($(ev.target).parents('a').attr('href').replace('Other', 'Main') === $main.attr('src')) {
                $main.attr('src', src);
            }
        }, 500);
    });
})();
```

---

#### Výpis 1: Špecifické správanie zobrazovania fotografií - jQuery

Po spracovaní všetkých potrebných úloh bolo potrebné zkontrolovať korektné zobrazovanie vo všetkých známych prehliadačoch a validáciu všetkých narezaných stránok. Po tejto kontrole bolo možné na tieto šablóny napojiť realitný systém resp. produkt Poski REAL.

## 4.2 Projekt Aquina

V tomto projekte sa jednalo o spracovanie resp. narezanie grafických podkladov a prípadné spracovanie javascriptových prvkov pre webovú prezentáciu spoločnosti Aquina. Na začiatku som narazil na problém kde bola grafikom zle navrhnutá šírka webu, ktorá prevyšovala 1000px. Nakoľko sa odporúča šírka webu nižšia ako 1000px bolo potrebné následný problém odstrániť. Po odstránení tohto problému som mohol začať spracovať tento návrh do HTML a CSS.

Následne po spracovaní HTML a CSS bolo potrebné implementovať javascriptové prvky ako úvodné prepínanie sekcií určených pre zákazníkov a firmy, vysúvacie menu v detaily produktu a vizuálne spracovanie vkladaných údajov do kontaktného formulára. Pri spracovaní úvodného prepínania sekcií som použil volne dostupný javascriptový prvok idTabs. Vysúvacie menu ako aj správanie formulára bolo samostatne doprogramované v jQuery.

---

```
(function () {
    $('#left - col_lul').eq(1).hide();
    $('#left - col_lul').eq(2).hide();
});
```

---



```

$('#left-col-div-head').toggle(function() {
    $(this).next('ul').slideToggle('slow');
}, function() {
    $(this).next('ul').slideToggle('slow');
});
}());

```

## Výpis 2: Vysúvacie menu - jQuery

```

(function() {
    $('#form__input, #form__textarea').each(function() {
        $(this).data('value', $(this).val());
    });
    $('#form__input').focus(function() {
        if ($(this).val() == $(this).data('value'))
            $(this).val('');
    });
    $('#form__input').blur(function() {
        if ($(this).val() == '')
            $(this).val($(this).data('value'));
    });
})();

```

## Výpis 3: Špecifické správanie formulára - jQuery

Po prevedení všetkých úloh a následnej celkovej kontrole validácie a korektného zobrazovania vo všetkých známych prehliadačoch ako aj korektné správanie javascriptových prvkov bolo potrebné nasadiť CMS systém pre správu jednotlivých častí webu určených zákazníkom. Tieto dynamické časti boli predané na dopracovanie programátorom.

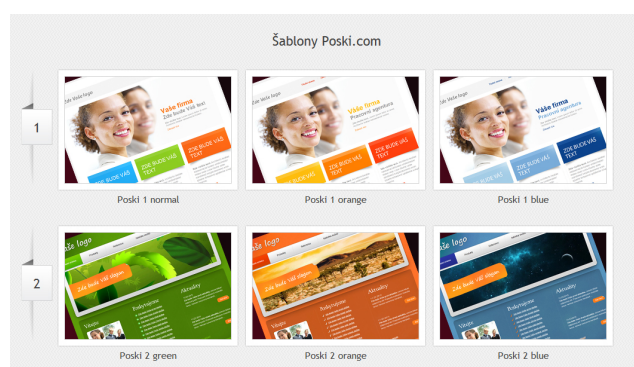


Obr. 2: Projekt Aquina

### 4.3 Produktové šablóny

Úlohou tohto projektu bolo predpripravenie jednotlivých šablón zo zakúpených grafických návrhov a vytvorenie niekoľkých farebných variant. Samozrejmosťou bolo zpracovanie a narezanie týchto podkladov a jedna z týchto farebných variant bola implementovaná priamo pre zákazníka.

Tieto šablóny mali slúžiť hlavne pre klientov, ktorý nemali jasnú predstavu o vzhľade svojich budúcich firemných stránok a preto sme sa rozhodli vytvoriť tieto predpripravené šablóny. Po vytvorení jednotlivých šablón bolo potrebné vytvoriť tzv. rozcestník šablón, ktorý slúžil ako prehľad všetkých typov šablón a ich farebných variácií. Mojou úlohou bolo samotné spracovanie šablón no i grafický návrh a narezanie rozcestníka určeného pre tieto šablóny.



Obr. 3: Produktové šablóny

### 4.4 PoskiREAL

Jedná sa o komplexný realitný systém určený pre jednotlivé realitné kancelárie, ktorý slúži na správu ponúkaných realít, jednotlivých maklérov či obsahu vlastnej webovej prezentácie danej realitnej spoločnosti. Tento projekt sa vydáva po jednotlivých verziách a následne je inštalovaný na zákazníkov produkt predchádzajúcej verzie.

Mojou najčastejšou prácou v projekte resp. produkte PoskiREAL bola implementácia zadaných javascriptových úloh. Medzi zaujímavú prácu patrilo dynamické počítanie hypoték pre danú nehnuteľnosť. Pri tejto úlohe vznikali komplikovanejšie problémy s počítaním, validáciou a celkovým ovládaním prvkov v tomto elemente.

```
function count(){
    var sucet = 0;
    var reg = /^[1-9]*\s*[0-9]*$/; // [0-9]*$/;
    var err = 'Zadajte iba čísla!';

    $('td.add__input').each(function(){
```

```

if (reg.test($(this).val())){
    $(this).css({'color': '#000'});
    if ($(this).val() !== ""){
        if ($(this).val()[0] == "0" && $(this).val().length > 1){ //kontrola nul na ziaciatku
            ciska
            var text = $(this).val();
            for(var i = 0; i < text.length; i++){
                if (text[i] != "0"){
                    text = text.substr(i, text.length);
                    break;
                }
            }
            sucet += parseInt(text.replace(/ /g, ""));
        }else{
            sucet += parseInt($(this).val().replace(/ /g, ""));
        }
    }
}
$(this).css({'color': '#bdbdbd'});
});
return sucet;
}

```

#### Výpis 4: Kalkulácia jednotlivých inputov - Javascript a jQuery

```

var formatSumy = function(number) {
    var regex = /(\d+)(\d{3})/;

    result = '' + number;
    while (regex.test(result)) {
        result = result.replace(regex, '$1_.$2');
    }
    return result;
};

```

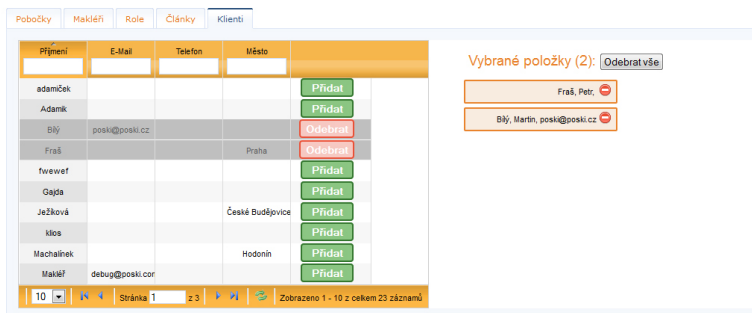
#### Výpis 5: Formát výslednej sumy - Javascript a jQuery

INFORMACE O FINANCOVÁNÍ				
Hypoteční úvěr:	<input type="text" value="1500000"/>	Kč	<a href="#">zapsat poznámku »</a>	
Stavební spoření:	<input type="text" value="250000"/>	Kč	<a href="#">zapsat poznámku »</a>	
Hotově:	<input type="text" value="100000"/>	Kč	<a href="#">zapsat poznámku »</a>	
Hotově 2:	<input type="text" value="250000"/>	Kč	<a href="#">skrýt poznámku »</a>	<input type="button" value="Klien"/>
Součet financování: 2 100 000 Kč (2 098 766 Kč)				

Obr. 4: Počítanie hypoték

Medzi ďalší implementovaný element tohto projektu bol tzv. newsletter, ktorý mal na starosti dynamické rozposielanie elektronickej pošty medzi niekoľko stoviek užívateľov.

Pri dynamickom výbere týchto užívateľov bolo požiadavkou efektívne vyhľadávanie a triedenie podľa zadaných atribútov. Pre túto vlastnosť bol využitý voľne dostupný javascriptový prvok flexigrid a ten bol následne nasadený na tento element a špecifické správanie tohto prvku bolo doprogramované v jQuery. Nakoľko sa jednalo o veľmi zložitý a komplexný prvok, bol som menšou súčasťou vývojového tímu určeného pre túto úlohu.



Obr. 5: Prvok newsletter

Súčasťou tohto projektu bolo mnoho podobných úloh, pri ktorých bola potrebná schopnosť zorientovať sa v tomto systéme a taktiež bola potrebná aspoň minimálna znalosť PHP a prípadná znalosť technológií AJAX.

## 4.5 Ostatné projekty

Počas môjho pôsobenia na odbornej praxi vo firme Poski.com s.r.o. mi bolo pridelené veľké množstvo projektov a úloh podobného charakteru ako vyššie spomenuté a opísané projekty, na ktoré som použil rovanaký postup riešenia. Medzi tieto projekty patrili aj projekt Horský hotel Hamry, Sevn, Tomáš Kunák a iné. Ďalším veľkým počtom úloh mi bolo pridelené z podpory zákazníkov, ktoré pozostávali z rôznych požiadavok zadávaných klientom samotným. V každom prípade sa jednalo o zpracovanie technológií HTML, CSS, Javascript i PHP.



Obr. 6: Projekt Horský hotel Hamry, Sevn a Tomáš Kunák

## **5 Teoretické a praktické znalosti a schopnosti získané v priebehu štúdia uplatnené študentom v priebehu odbornej praxe**

V priebehu odbornej praxe som sa snažil využiť všetky moje doteraz nadobudnuté schopnosti a zručnosti, ktoré som získaval už od strednej školy. Stredná škola nebola konkrétne zameraná na tvorbu webov tak som vedomosti ohľadom tohto zamerania získaval väčšinou samoštúdiom.

Štúdiom na vysokej škole som dostal nový rozmer a širšie spektrum vedomostí a schopností či už zamerané na tvorbu webových stránok alebo všeobecné v oblasti IT. Konkrétne som mohol využiť poznatky z oblasti programovania pri zpracovávaní jednotlivých úloh v jazyku Javascript a PHP. Tieto a aj iné vedomosti som následne mohol využiť pri vykonávaní odbornej praxe.

## **6 Znalosti či schopnosti chýbajúce študentovi v priebehu odbornej praxe**

Pri vykonávaní odbornej praxe na pozícií HTML kóder / Javascript programátor som nepocíťoval žiadne závažné nedostatky vedomostí alebo schopností, ktoré by mi bránili v plnohodnotnom vykonávaní zadaných úloh. Jediným postrádaním vedomostí bola hlbšia znalosť jazyka Javascript a programovacích techník v tomto jazyku nakoľko som sa stretol so zložitejšími úlohami, ktoré som musel riešiť pomocou už vyriešenej problematiky publikovanej na internete prípadne so skúsenejšími pracovníkmi firmy.

## 7 Dosiahnuté výsledky v priebehu odbornej praxe a jej celkové zhodnotenie

Vykonávaním odborenej praxe a pôsobenie určitú dobu vo firme Poski.com s.r.o. hodnotím pozitívne. Účasťou na zaujímavých projektoch a úlohách som pociťoval neustále zdokonaľovanie sa v danej oblasti tvorby webov či už sa jednalo o kódorské alebo programátorské skúsenosti. Taktiež som získal praktické skúsenosti z celkového chodu firmy a riadenia projektov. Celkovo táto prax bola príjemnou skúsenosťou a poznatkom pracovného procesu ako aj príprava do budúcnosti začleniť sa do pracovného života.

Práca	Počet hodín
Projekt ATDK	40
Projekt Aquina	32
PoskiREAL	90
Produktové šablóny	40
Ostatné projekty a podpora	198

Tabuľka 1: Počet hodín jednotlivých prác

Všetky tieto projekty a úlohy som úspešne dokončil a následne boli predané do ďalšej fázy vývoja projektu alebo predané už priamo zákazníkovi.

## 8 Literatúra

- [1] Produkty firmy, *Poski.com s.r.o.*, <http://www.poski.com/systemy-a-aplikace>
- [2] HTML, *Teoretická časť*, <http://www.w3.org/TR/html4/>
- [3] CSS, *Teoretická časť*, <http://www.w3.org/TR/CSS2/>
- [4] Javascript, *Teoretická časť*, <http://www.ecmascript.org/>
- [5] jQuery, *Teoretická časť*, <http://jquery.com/>